

A GAME BY FORESTER GAMES · STUDIO SHEET

Who we are – Forester Games & Hereditas

WHO WE ARE

Forester Games is an independent game studio from Germany. As of 2026, four of us are working on Hereditas – alongside our full-time jobs, in our spare time and with a lot of passion for the genre. (Forester Games GbR, founded 2026 by Tim Förster and Tim Pielka.)

OUR VISION

We are making Hereditas as gamers, for gamers: a real-time strategy game about building castles, inspired in spirit by genre classics such as Stronghold, Knights of Honor, Mount & Blade and Lords of the Realm.

OUR AMBITION

With the means available to us, to make a game that can earn its own name in the medieval RTS genre alongside the many other titles out there.

OUR FOCUS

- Building castles as accessibly and organically as possible: draw your walls freely, shape the terrain, let your castle grow piece by piece.
- Simple diplomacy on a world map.
- Training troops, fighting battles and withstanding sieges.
- Building a kingdom of your own.

STATUS

Closed Beta	from 27 November 2026
Release	planned for 2027
Platform	PC (Steam)
Languages	English and German

WHAT HEREDITAS IS – AND ISN'T

Hereditas is an independent game made by a small team. It is neither a successor to nor a rival of big series like Stronghold, and it shouldn't be measured against productions by large studios with large budgets. The classics that inspire us are role models – not opponents.

FORESTER GAMES

Steam store.steampowered.com/app/1044700 · **Web** forestergames.com · **Discord** discord.gg/ZpAqpuM · **YouTube** @ForesterGames · **Instagram** @forester.games · **TikTok** @forestergames

PRESS CONTACT press@forestergames.com · Steam keys on request · Updated 22 Oct 2026



EIN SPIEL VON FORESTER GAMES · STUDIO-PROFIL

Wer wir sind – Forester Games & Hereditas

WER WIR SIND

Forester Games ist ein unabhängiges Entwicklerstudio aus Deutschland. Stand 2026 arbeiten wir zu viert an Hereditas – neben unseren Vollzeitjobs, in unserer Freizeit und mit viel Leidenschaft für das Genre. (Forester Games GbR, 2026 gegründet von Tim Förster und Tim Pielka.)

UNSERE VISION

Wir entwickeln Hereditas als Gamer für Gamer: ein Echtzeit-Strategiespiel mit Burgenbau, das im Geiste an Genre-Klassiker wie Stronghold, Knights of Honor, Mount & Blade und Lords of the Realm angelehnt ist.

UNSER ANSPRUCH

Mit den Mitteln, die uns zur Verfügung stehen, ein Spiel zu entwickeln, das sich neben den vielen anderen Titeln einen eigenen Namen im mittelalterlichen RTS-Genre machen kann.

UNSER FOKUS

- Burgen so zugänglich und organisch wie möglich errichten: Mauern frei zeichnen, das Gelände formen, die Burg Stück für Stück wachsen lassen.
- Auf einer Weltkarte einfache diplomatische Beziehungen pflegen.
- Truppen ausbilden, kämpfen und Belagerungen bestehen.
- Ein eigenes Königreich erschaffen.

STAND

Closed Beta	ab 27. November 2026
Release	geplant 2027
Plattform	PC (Steam)
Sprachen	Deutsch und Englisch

WAS HEREDITAS IST – UND WAS NICHT

Hereditas ist ein eigenständiges Spiel eines kleinen Teams. Es ist weder Nachfolger noch Konkurrent großer Reihen wie Stronghold und sollte nicht an Produktionen großer Studios mit großen Budgets gemessen werden. Die Klassiker, die uns inspirieren, sind für uns Vorbilder – keine Gegner.

FORESTER GAMES

Steam store.steampowered.com/app/1044700 · **Web** forestergames.com · **Discord** discord.gg/ZpAqpuM · **YouTube** @ForesterGames · **Instagram** @forester.games · **TikTok** @forestergames

PRESSEKONTAKT press@forestergames.com · Steam-Keys auf Anfrage · Stand 22.10.2026